

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	イヌ	カヴァー	オオカミ
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+3	2	4		生体特徴: 牙/角
コンボ: 炎牙 (~79%)	白兵	11r+3	2	6		1+2、C値8、ダイス数+侵蝕率ボーナス
コンボ: 炎牙 (80~99%)	白兵	9r+3	2	18		1+2+5、C値8、ダイス数+侵蝕率ボーナス
コンボ: 炎牙 (100%~)	白兵	10r+3	2	24		1+2+5、C値7、ダイス数+侵蝕率ボーナス

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
生体特徴: 牙/角	
コネ: 旅の動物	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: シーン中、[肉体]のダイス+[LV+2]								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動する。シーンLV回								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80%↑	
効果: 攻撃力+[LV×4]、ダイス-2								
ヴィズダムアップ	1	-	常時	至近	自身	自動	AO	
効果: 人間と会話可能								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--