キャラクター名
放浪の鼠

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	ネズミ	カヴァー	ハツカネズミ
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	2			3
精神	2	1	0			3
社会	5	0	0			5

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ：愛しき応援（～99%）	ＲＣ	3r+1	0	0		2+3、単体、視界、C値-1、ダイス+4個、達成値+4
コンボ：愛しき応援（100%～）	ＲＣ	3r+1	0	0		2+3、単体、視界、C値-1、ダイス+6個、達成値+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：旅の動物	
コネ：人間への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： 対象を3体に。シナリオLV回								
導きの花	2	2	メジャー	-	-	RC・交渉	-	
効果： 次の達成値+[LV×2]								
狂戦士	2	5	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	RC	80%↑	
効果： 対象の次のC値-1、ダイス+[LV×2]								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	-	-	
効果： 対象の出目を10に変更、シナリオLV回								
力の法則	1	4	オート	視界	単体	-	100%↑	
効果： 対象のダメージロール+[LV+1]D、ラウンド1回								
ヴィズダムアップ	1	-	常時	至近	自身	自動	AO	
効果： 人間と会話可能								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								