

キャラクター名  
ピュア神獣撃

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
オプション		年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率 8 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手 (破壊の爪)	白兵	6r+4		15 (16)		「イフリートの腕」で攻撃力+6 (適用済)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3							
効果:	【肉体】+ [Lv+2] D、アイテム使用不可							
神獣撃	5							
効果:	<白兵>: 攻撃力+ [Lv+2] D、《完全獣化》解除							
コンセントレイト: キュマイラ	2							
効果:	シンドローム: C値低下 (下限7)							
破壊の爪	1							
効果:	素手変更、攻撃力+ [Lv+8]							
鬼の一撃	1							
効果:	<白兵>: 被ガード時ダメージ+ [Lv*5]							
フレイムタン	1							
効果:	<白兵>: 射程を「視界」に変更、攻撃力- [5-Lv]							
鋭敏感覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マイナー  
『焔の獣』→《完全獣化》+《破壊の爪》/  
【肉体】ダイス+5 (6) /素手攻撃力+15 (16) /「イフリートの腕」効果適用済

メジャー  
『獣王拳』→《鬼の一撃》+《神獣撃》+《コンセントレイト: キュマイラ》+《フレイムタン》/『焔の獣』適用済  
侵食: /対象: 単体/射程: 視界/判定: 11 (12) D+4/C値: 8 (7) /攻撃力: 11 (13) +7 (8) D/被ガード時にダメージ+5 (10)  
使用後《完全獣化》解除