キャラクター名
中里　幽子(心霊)４

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	１５	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	待ち望まれた子	経験	大きな転機	邂逅	自転車

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	5	
運転：　馬			芸術 :花嫁修業(母直伝)	3		知識：			情報 :電脳(幽霊ﾈｯﾄﾜｰｸ)	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r	12	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
携帯通信機	
財布	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
両親	P　信頼	N　嫌気		
幼馴染	P 親近感	N　悔悟		
	P	N		
変異種：バロール	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
黒曜の鎧	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーンの間装甲値をＬｖ×３+８、ドッチ-３、行動値-３								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 自身以外が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[Ｌｖ+１]Ｄする。								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード時にガード値を+DLv								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値を+Lv×10、１シーンに１回								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	自動	自動		
効果： 対象範囲の攻撃を自分一人にできる　1シナリオLv回								
ハードラック	1	3	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： 判定のダイスを１つ振り直せる判定の途中にも使用可能。1シナリオにLv回								
領域の盾	2	4	オート	至近	単体	自動		
効果 :対象はカバーリングを行う。このカバーリングで対象は行動済みにならない。対象が行動済みでもカバーできる。同意する対象にしか使用できない。１シーンにLv回								
斥力跳躍	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で移動を行う。その際、移動距離を+Lv×５ｍする。								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 暴走以外のバットステータスをLv個回復する。1ラウンドに1回								
魔王の玉座	★							
効果：								
テレキネシス	★							
効果：								
効果：								
効果：								

中里夫妻の一人娘。幽霊(神格)と人の間に出来た子供。
　母親には肉体がないのになぜが生まれることが出来た。なぜ身ごもることが出来たのかなどの多くの謎がある子。
　母親譲りの魔眼を持つ普通の高校生？、毎日父にいちゃつく母に食傷気味になっている。
彼女の周りには幼少期から多くの幽霊(母の友達など)がおり最近までその幽霊を生きた人間だと思っていた。幽霊だと知った時はショックで数日寝込んだという経歴を持つ。