キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	2	11		30 + 1	5
		敏捷度	6	25		48	8
体	5	筋力	2	8		15	2
		生命力	8	18		31	5
心	5	知力	10	45		60	10
		精神力	8	13		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/ヒューレ	15		
マギテック	9		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔力撃強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	IB39 p
バトルマスター	3143 p	武器習熟A/ガン	IB31 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
「ライロック魔刃術」入門	50
イグニダイト製ライロックソード(CM-2)	100
《魔光壁》	20
《呪陰刃》	20
《光陰魔刃術》	20
「マルガ=ハーリ天地銃剣術」入門	50
《天誘地斬の極み》	30
《地援天破の極み》	30
《天地明乱の極み》	30
名誉点 所持 2650 /合計	3000

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	21	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート+1		5	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		23	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製ライロックソード(CM-2) 《魔力撃》宣言時、魔力+2	1H両	15	2	2d+ 20	10	17	20										
パリイングミラージュ 射程10m、装填3、回避力+1	1H	3		2d+ 0	10	20											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 297850 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 23	3

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 25

MP
98

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	25			
魔動機術	9	19			

装備品		説明
頭		
耳	浄化の聖印	ヒューレ
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品	説明
ウェポンホルダー改	
左手	
バレットポーチ	

その他メモ

ガン=カタ使い（笑）
ガンの命中力判定は、フェイタルエッジに頼りきり
近接攻撃は《魔力撃強化》で命中力を確保
ＭＰ消費が洒落にならないので《魔晶石の達人》で経費削減

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟