=キャラク	ター名=							┌ プレ	ノイヤ-	-名				٦ 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング				制限	メモ
黄衣の王													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-			
														効果	:				ヴァード	のエキスト			
シンドロ・	_ /	- <u>ハヌマーン</u> ワークス					・クスし	ネゲイト	・ビーイ)	ングC カ'	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		J	/ヌマ-	ーン										効果					コスト分の	HPで復活			
オプショ	ナル					#	齢			1	性別]	ニューマンネイバー	1							
覚醒			感染 循			動		破壊		初期係	夏食率	150	0 9	効果				T .	T		1		
出自					経駆	r R				邂	<u></u>				オリジンレジェンド	5		マイナー	steels d. d.				
ЩП					il-E-iiG	^				121	AB			効果		7		1-7	精神-	+12 	DC		
	基	本値	ワーク	スポ	ーナス	ス	成長	他修	≸正 □	能力値	HP		117] 効果	サイレンの魔女	7		メジャー		│ - 装甲無視	RC		
肉体		2	0		0					2	行動値	i 📗	7		・ バトルビート	5	Т	マイナー	X		Τ		
感覚		2	0		0					2	(非装備問	_	7	 効果				417 -	d+	6			
精神		2	1		0					3	戦闘移	_	12		<u>.</u> マシラのごとく	5	Τ	メジャー			シンドロール		
社会		2	0		0					2	全力移	助	24	】 _{効果}				/				4	
	肉体	*				感覚			 青神		社会			7	ライトスピード 1 マイナー								
技能	SL	修正	技	能	_	修正	E 1			修正	技能	_	修正	効果							1		<u> </u>
白兵			_	····· 撃				R C	20		交渉	1			 疾風迅雷	5		メジャー			シンドロール	7	
回避				·]覚	1			意志	1		調達			効果						 /ナリオ中(
運転:			芸術:				知識	:			情報:UGN	1			嵐の塔	1		セットアップ					
運転:			芸術:				知識	:			情報:			効果	:				飛行	不可			
運転:			芸術:				知識	:			情報:				異形への変貌	1		セットアップ					
運転:		芸術:				知識:				情報:			効果	:			Š	ヺイスボー	ナス*2 8				
運転:			芸術:				知識				情報:			┚┞	生命増強	3							
器折	・コン	ť	能力	命中信	直。	循 1	2撃力	射程			メモ			効果					T	T			
自然に体が							24							┧┕	蘇生復活	1							
	ovin' i		R C				84							効果	:		1	T	I	T	1		Т
														1		★							
														効果	:			1		1	1		
	# B		/III-1/2	3± CD		1 \ P &	仁弘				. T			- - - -									
防具		価格	装甲]避	1丁劉			•	メモ			効果	•									
														+									
							_	合計装	田:	0	合計回避	:	0	$\exists \parallel$									
所持品												_											
							ロイス				4												
								対象 尽情		青(pos) 感情	i(pos) 感情(neg) タイ 消費												
						——		P			N												
										P	N			$\ \cdot\ $									
									' ''				+	+									
							$\dashv\vdash$			P	N N			+									
							$\dashv\vdash$	P N					+										
							$\dashv\vdash$			P	N			+									
						\dashv \sqsubseteq			F	IN			_										
									P:	4	残り財産P:												