キャラクター名: エンダリア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	360		同性の家族がいない		
			許嫁がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	3		18	3
		敏捷度	10	1	2	19	3
体	14	筋力	3	5		22	3
		生命力	5			19	3
心	10	知力	10	4	1	25	4
		精神力	10	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト	5		
スカウト	4		
セージ	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	227 p		p
頑強	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	11	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 10	12	11	0										
トンファー グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 11	10	11	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	ル＝ロウド
顔		
首	奴隷の首輪	
背中	ロングマント<フード付き>	
右手	月光の指輪	割れば精神抵抗+2
腰	ブラックベルト	防護+1 3000G
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	俊敏+2（破壊で+14）

その他メモ

浮民である両親の元に生まれた。
母親を早くに亡くし、それ以後は男で一つで父親に育てられる。
そのせいで女らしいところはあまりない。
父親に勝手に決められた許嫁がいたが、蛮族たちにすぐ殺された。
恋愛感情は持っていなかったが、結構仲のいい友人だった為、それなりにショックを感じている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エンダリア

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
所持金	○□□○□□
食事+エール	○□□○□□
ヤムールでバイト-食事	○□□○□□
ラリザバス	○□□○□□
ラーリスの夢薬x5	○□□○□□
ニルスのお礼	○□□○□□
剣の欠片	○□□○□□
ヤムールでバイト-食事	○□□○□□
乞食に施し	○□□○□□
	○□□○□□
剣の欠片	○□□○□□
保存食	○□□○□□
食事	○□□○□□
少女のお礼	○□□○□□
ヤムールでバイト-食事	○□□○□□
剥ぎとり報酬	○□□○□□
保存食1週間分x4	○□□○□□
ラーリスの夢薬	○□□○□□
ラーリスの夢薬x2	○□□○□□
ウォーハンマー	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0