

キャラクター名
リゼル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1020				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			17	2
体	8	敏捷度	7	2		18	3
		筋力	9	1		18	3
心	6	生命力	7			15	2
		知力	9			15	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	3		
セージ	1		

戦闘特技		値	属性	属性
精密射撃		218	p	p
鷹の目		219	p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
(ザルツ)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持 28 /合計 28	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	6	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 5	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
太矢(12発:クロスボウ用)x2	○□□○□□
ダガー	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

白紙の本	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
蓄のエンブレム	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 4083	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 5	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵