

キャラクター名
御剣 円佳 (みつるぎ まどか)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33	%
出自	姉妹	経験	親友	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志		1	調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r+10	6	Lv+5		ミドル: 10、クライマックス: 11
死招きの爪	白兵	4r+10	6	[Lv*5]		ミドル: 25、クライマックス: 31

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
御剣 角香 (みつるぎ すみか)	P 純愛	N 食傷		
鉄 叶依 (くろがね かなえ)	P 誠意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 組み合わせ不可、イニシアチブでメインプロセスを行う、未行動時のみ使用可、シナリオ[Lv]回								
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手データ変更、武器欄参照								
死招きの爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 骨の剣と組み合わせて使用、その攻撃力に+[Lv*5]、シーン間他武器装備不可								
コンセントレイト: エグザイル	3	2	メジャー					
効果: C値-[Lv] (下限値7)								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器		対決		
効果: 判定ダイス+[Lv]個								
異形の祭典	4	3	メジャー		[Lv+1]体	対決		
効果: 組み合わせた攻撃の対象を[Lv+1]体に変更、シーン1回								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界		対決		
効果: 組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更、判定ダイス-[3-Lv]個 (最大0個)								
無音の空間	1							
効果:								
異形の歩み	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

地方から高校進学のためにT市にやってきた少女
 親戚の女性が大家を勤めるアパートに下宿しながら高校に通っている
 地元はドが五つくらい付く田舎で、生徒数の少なさから小中一貫になってしまっている学校以外に学校が存在しない
 その為、高校進学にあたり、母の母校に通う為にT市に一人で引っ越してきた

サバサバしており、細かいことを気にしない、悪く言えば大雑把、よく言えば器が大きいともいえる性格の持ち主
 高校に通い始めた当初は人の多さに慣れず困惑していたが、一月もする頃には馴染んでしまった
 人付き合いは苦手ではないが好んでするタイプではなく、狭く深い友人関係を好み、というか生まれた環境的に大勢の人と交流することを苦手としている
 T市市長の娘である鉄 叶依とは入学当時、互いに一人であったことから交流が始まり、友人となって今に至る

※覚醒後
 左腕を丸ごと巨大な剣にして右手で振るう白兵戦を得意とする(死招きの爪の演出、神ノ道化の臨界突破時の斬るう剣は元が左腕であるためか、エグザイルの能力により形状を自在に変えることが出来、それによって多数の敵を薙ぎ払うようにして斬ることが可能又、速度と言う意味の「速さ」ではなく、動作の起こりの「早さ」に秀でており、上記の多数の敵を同時に攻撃する能力と合わせて、先手を取って敵集団を無力化する戦法に長けている

コンボ
 ゼットアップ:
 なし

イニシアチブ:
 【神速】