キャラクター名
ギーシャ・サカタ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	14

出自	一般/クラーク	**運命**	復権/正義/容姿端麗	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	2	1	15	45 %
知	9	1	0	10	40 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	1	2	10	40 %

HP	56
MP	48
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシャー	1	5						
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		31	0	6	25	0	5	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		32 %	5	6 %	25 %	0	5 %	5	7
総計(2)		31 %	0	6 %	25 %	0	5 %	5	7
総計(両)		32 %	5	6 %	25 %	0	5 %	5	7

所持品

活動基本装備			

所持金： 1685　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ファースト・エイド	2/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
カバーリング	1/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵　自分勝手/死にたがり/余命