キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	8	0	0	8	38 %
敏	14	0	0	14	44 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	31
MP	37
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		21	0	8	41	0	9	14	0
アーツ							3		
その他									
総計(1)		21 %	0	8 %	42 %	4	12 %	14	2
総計(2)		21 %	0	8 %	41 %	0	12 %	14	2
総計(両)		21 %	0	8 %	42 %	4	12 %	14	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]						
シークレット・セービング	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ中[AL]回使用可能。ウィル4点を得る。ハイランダーのみ使用可能						
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]						
イベイション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	射撃回避に+[3xAL]%　ただし、あなたの射撃回避判定でリロールが行えなくなる						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							