キャラクター名
アルカ・アルバートン

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	１０歳

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	14	2	0	16	46 %
運	9	0	1	10	40 %

HP	37
MP	38
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アブゾーバー				1	6			
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		22	0	8	42	0	8	16	0
アーツ					4	3	3		
その他									
総計(１)		22 %	0	8 %	47 %	9	11 %	16	2
総計(２)		22 %	0	8 %	46 %	3	11 %	16	2
総計(両)		22 %	0	8 %	47 %	9	11 %	16	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 580　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
シークレット・セービング	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ中[AL]回使用可能。ウィル4点を得る。ハイランダーのみ使用可能							
イベイション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 射撃回避に+[3xAL]%　ただし、あなたの射撃回避判定でリロールが行えなくなる							
スウェー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： 射撃攻撃の与えるダメージに+[射撃回避の3分の1]							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							