

キャラクター名 イア・ファルサ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	練体師	性別	女
		年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	異種族の街で育った (ヴァイスシティ)
経験点	0		一回死んでいる 家族と疎遠

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	7		20 + 2	3	グラップラー	7		
体	8	敏捷度	9			19	3	コンジャラー	6		
		筋力	5	5		18	3	エンハンサー	1		
心	7	生命力	8		3	19	3	アルケミスト	1		
		知力	12	9		28 + 2	5				
		精神力	5	6		18	3				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
バークメイル			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	難しいクロスアーマー				1			0					
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能		グラップラー			合計値			10			4		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー	1H#	15	1	2d+ 12	11	11	30										
グラップラー専用。キックを強化																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
38

装備品	説明
頭	スマルティエの帽子
耳	スマルティエの耳飾り
顔	スマルティエのマスク
首	熊の爪
背中	スマルティエの風切り布
右手	スマルティエの増強の腕輪
腰	ブラックベルト
足	アルケミーキッド
その他スマルティエの増強の腕輪	

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ		自動失敗チェック
魔神化:武器の肥大化 対象が1体となる近接攻撃が、自身と同じ座標に存在するすべてのキャラクターへの攻撃となる。また、手に何か道具を持っている状況では、隠密判定に-2のペナルティ修正を受ける。		□□□□⑤
猫のリカント イアはヴァイスシティで練体士として育てられた。魔人や蛮族が蔓延っているヴァイスシティでは強くなくては生き残れない、そう言い聞かされていた。しかし、イアは練体士などには特別なりたくなく、むしろ学問のほうに興味があり、魔術師の道に進みたいと思っていた。そうやって幼いころは練体士としての訓練を怠り、書物庫で本ばかり読んでいた。 ある日、いつも通り書物庫に行こうとした矢先、魔神に捕まり奴隷となってしまう。その際に、ライカンスローブと間違われ、他の奴隷からも避けられていたため自身の種族を他人に隠すようになった。この時に一回死んでいるが、その際に実験と称して打たれていた魔神化血済によって、一部が魔神化した。		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓

