

キャラクター名
狐宵

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	見た目は20代
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
からっぽ	
まほろば	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		重撃		オート	なし	自身	あなたが持つもとのコスト以上の攻撃マニューバが与えるダメージ+1しても良い。ただし「爆発」「連撃」の効果は失われる
ポジション		競争心		オート			他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その大成功した味方ドールへ狂気点+1
メインクラス		歪極		オート			変異3パーツ取得
メインクラス		凶化器官		オート			攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
サブクラス		銃神		オート			射撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		けもみみ		オート			+1 大失敗しても損傷しない
頭		(よぶんなあたま)		オート			+2
頭		(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
頭		仮面		オート			たからもの きつねのおめん
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		きつねび(対戦車ライフル)		アクション	4	1-3	射撃攻撃7(重撃+凶化器官反映済み)
腕		よぶんなしっぽ(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			