

キャラクター名
キルシュ

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	死者と会話をしたことがある		
経験点	610		恥ずかしい癖を持っている（寝る時、抱き枕がほしい） 魔神を見たことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	17		27	4
		敏捷度	4		14	2
体	8	筋力	9	1	18	3
		生命力	4		12	2
心	8	知力	3		11	1
		精神力	16	2	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
シューター	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
武器習熟A/格闘	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	5	6
フェンサー	0			
シューター	1	5	3	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
アラミドコート		5	+1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔双銃ハティ 射程10m、弾数：使用者のMP次第	1H	1	+1	2d+ 6	⑩	1											
脚甲スコル 戦闘特技《足さばき》、《影走り》を取得する	1H#	10		2d+ 7	⑩	8	20										
パンチ	1H	0		2d+ 7	⑫	7	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	⑫	7	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	⑫	7	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑲ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
-------	--

