

キャラクター名  
 殻谷 珠子 (からたに あかね)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション					
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	平凡への憧れ	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+4				
刀爪	白兵	5r+4	1	9		破壊の爪
△100	白兵	5r+4	1	11		破壊の爪
刀爪猫	白兵	10r+4	1	9		破壊の爪+完全獣化

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
起源種	P	N		
複数の兄弟姉妹	P 好奇心	N 恐怖		
アルフレッド・J・コードウェル	P 懐旧	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ハヌマーン	2	2	メジャー			対決		
効果: C値-LV								
神獣撃	2	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果: 攻撃力+LV+2D。メインプロセス終了後に完全獣化解除								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 全力移動で白兵攻撃								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 装甲無視。攻撃力-5-LV(最大0)								
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	対決	80	
効果: 攻撃力+LV*10。判定D-5								
完全獣化	3	6	マイナー			自動		
効果: 肉体判定+LV+2。アイテム装備、使用不可								
破壊の爪	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手攻撃力+LV+8								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャー2回。C値+1								
バトルビート	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセス中、ハヌマーンエフェクトの判定D+LV								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

オーヴァードの両親から産まれた生粋のオーヴァード。当時は珍しかったオーヴァード間の生まれであり、特殊な素質を持っていたためアルラボに目をつけられ幼少からよく検査や実験を受けていた。その際に採取された細胞からクローンを作る計画が立っていたが本人は知らされていない。

幼い頃から能力の使い方や戦い方は主に両親から教わっていたが、両親が戦死してからはUGNの施設に引き取られ育てられた。任務の際に一般人の生活に触れ、平凡な日常に憧れを抱いている。

とある任務でアルフレッド・J・コードウェルとの戦闘で瀕死の重傷を負い、アルラボで回収され意識を失ったまま数年間治療を受けていた。数年の眠りから覚めたばかりで本調子ではないが、それでも並のオーヴァードと遜色ない戦闘能力を持っている。また、記憶の混濁があり、アルフレッド・J・コードウェルとの戦闘の記憶は失っている。クローン計画のことは意識を取り戻した際に伝えられており、いきなり増えた妹達に困惑中。

時代劇が好きで、本人的には刀で戦いたかったが剣術の才能がなかったためしょうがなく変化させた爪で戦っている。趣味で買った刀を構えた姿を自撮りして悦に浸っていると。