キャラクター名

グロル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。顔は定かではないけれど、嬉に跳ったあの服を、あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて・・・・・・けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。
嫉妬	妬ましい妬ましい。あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだろう。幸せなんだろう。妬ましい。妬ましい。何より、あの時幸せだった自身が今は妬ましい。
カプセルの中	こぽこぽと音を立てる緑色の液体が充満したカプセルの中。一人の老人がが愛おしそうにあなたを見つめる。「あぁ、早く生まれてきてくれ。私の実験体たち・・・。」

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴェロニカ（PL:ウエさん）	友情	3	①②③④⑤	
ライナ（PL:ハゲさん）	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷したパーツを1つ修復する。
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバーつを「ラピッド」として使用する
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。
胴		小さなアンデット		オート	なし	なし	たからもの。カラスのアンデット
頭		のうみそ		オート			2