キャラクター名
オスヴィン

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	2730		ガキ大将だった		
			冒険に誘われた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5	4		24	4
		敏捷度	3	3		21	3
体	9	筋力	9	3		21	3
		生命力	4	4		17	2
心	3	知力	11	2	2	18	3
		精神力	12	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト	2		
マギテック	2		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
ライダー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	7	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース 中古品　売った	2H	15		2d+ 10	10	9	30										
アールシェピース 中古品	1H両	15	-1	2d+ 9	10	9	25										
ピラー 拾った　880G	1H	8	-1	2d+ 9	9	10	13										
魔法のノーマルランス 共用から　騎乗時ダメ+2	1H	20	0	2d+ 10	10	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	11

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 12

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	2	5			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	光のアミュレット	不死者からの攻撃の回避や抵抗に+1
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首	奴隷の首輪	ラミア・サンドリーヌの奴隷の証
背中		
右手		
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	ザイア印の聖印	プリースト技能が使える
その他	幸運のお守り	共用から　剥ぎ取り出目+1

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
デーモンフィンガー		
振り下ろし		
チャージ		
騎獣回避		
攻撃指令		
人馬一体		

その他メモ

近所にいた『冒険者のお兄さん』にあこがれていた少年
その冒険者の名前は『ウワーダ・メダー』

ガキ大将だったオスヴィン（9）は無理を言ってウワーダー行の冒険について行った
本当なら簡単な冒険だった……そう、ただのゴブリン退治だったのに。

わざわざ危険のない任務を選んだウワーダの厚意が仇となり
たまたまやってきた蛮族の一群と不運にも遭遇、ウワーダー行は壊滅した。
捕虜となったオスヴィンは、奴隷として霧の街に連れて来られた。
主人になるはずだったそいつの名前は覚えていない。
ウワーダの仲間『モーダ・メルダ』が命を賭して逃がしてくれたのだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オスヴィン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
仕事x26	○□□○□□
収入x4	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□
食事（食った）x15	○□□○□□
宿代	○□□○□□
宿代（娼婦街x3	○□□○□□
護衛さんから	○□□○□□
ハードレザー（-1）	○□□○□□
	○□□○□□
チェインメイル購入代金	○□□○□□
	○□□○□□
保存食	○□□○□□
保存食（済x2	○□□○□□
	○□□○□□
鮮血城リフォーム	○□□○□□
女の子助けた代	○□□○□□
4回目戦利品	○□□○□□
	○□□○□□
アンチデートポーション	○□□○□□
	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
ムコソール草x2	○□□○□□
	○□□○□□
報酬	○□□○□□
報酬	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
闘技場報酬	○□□○□□
闘技場報酬	○□□○□□
闘技場報酬	○□□○□□
報酬	○□□○□□
共用募金	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

	○□□○□□
報酬	○□□○□□
報酬	○□□○□□
	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
報酬	○□□○□□
報酬	○□□○□□
報酬	○□□○□□
匠の指輪	○□□○□□
報酬	○□□○□□
宿代	○□□○□□
報酬	○□□○□□
報酬	○□□○□□
脱出報酬	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□
普通のノーマルランス	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□