

キャラクター名
ホワイトパネル

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------|----|-------|-------------|------|-------|
| シンドローム | ノイマン | | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | クイズ女王 |
| | ノイマン | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 21 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 36 | % |
| 出自 | 謎の出自 | 経験 | 人類の調査 | 邂逅 | 都築 | 京香 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 6 | 0 | 0 | | | 6 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| [23] 申し子/セレクトイドP | | N | | |
| アルフレッド・J・コードウエルP | 好奇心 | N 不信感 | | |
| 都築 京香 | P 連帯感 | N 嫌気 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| インスピレーション | 5 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: GMIに質問、Lv回/1S | | | | | | | | |
| デジャヴュ | 3 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果: GMIに質問、Lv回/1S | | | | | | | | |
| アドヴァイス | 7 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 次の判定にC値-1、判定+LvD | | | | | | | | |
| 戦場の魔術師 | 4 | 3 | メジャー | - | 3体 | 自動 | リミット | |
| 効果: 「アドヴァイス」の対象を3体に、(Lv+1)回/1S | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定+LvD | | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 精神判定+Lv×2 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

山岸エイラという女子大生に宿る、支配型レネゲイドビーイング。「解答」という概念が起源となっており、彼女が「世界」と呼称するネットワークに意識を飛ばし、検索をかけることでこの世全ての疑問に対するある程度の解答を得ることができる。ド忘れした言伝を思い出すメモ帳としてのお手軽な使い方から、「世界」への問いかけを工夫し未来予知のような大それたことに使うこともお手の物である。しかしこの万能に近い特殊能力にも欠点はある。

まず、「世界」へのダイブはその答えに見合うだけの精神力が削られる。よってこの能力は乱発できない上に、「世界」への伺いの立て方も工夫しなければならない。次に、「世界」へのダイブには若干の時間を要する。そのため早押しクイズのような瞬発力を問われる場面ではこの能力はてんで役に立たない。なお、このウィークポイントによって彼女はクイズという頭脳スポーツに熱中する切っ掛けになった。そして最後に、「世界」にダイブしたとして答えを知ることができない事柄があるということである。具体的には「現在のコードウエル博士の本当の目的」や「都築京香の『プラン』の詳細」についてなどについては、まるで「世界」に答えが用意されていないかのように答えが見つからない。現在の彼女が、女子大生としてでもクイズ女王としてでもない、一介のオーヴァードとして動くとしたら、このような「世界」に記録されていない結末や展開を見届けるためである。一応はゼノスに所属しており、プランナーからの指示のもと動くのだが、一度解答の出ない疑問が頭に浮かぶと、そのもやもやを晴らすため、猪突猛進に単独でその件に首を突っ込むこともしばしば。

興味の赴くまま人間たちの傍らに佇み、己の知識欲を満たす彼女の姿こそ、ある種レネゲイドビーイングの特性を色濃く反映したものと言えるだろう。そんな彼女は、彼女が問いかける「世界」すらも、まるで彼女の横にいるNPCと何ら変わらない一人の人間であるかのように扱い、時に「世界」をからかうような質問をする素振りをみせることがある。もし彼女の仮説が正しく、彼女たちが住まう世界を紡ぐ「世界」すらも人間であるとしたら、彼ないしは彼女に寄り添おうとする彼女こそ真の「human's neighbor(人間の隣人)」と呼ぶにふさわしい存在なのかもしれない。