

キャラクター名
石ノ上 参年(いしのかみ みとせ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	社畜エージェント
	オプション		年齢	19歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	40	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:考古学	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
インプレム:トランスディナー	PDW
インプレム:アップグレード	
ウェポンケース*2	
▼D:秘密兵器アイテム	
フォールンライフル	
フォールンピストル	
▼常備化	
フルオートショットガン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
秘密兵器	P	N		
上司	P 尽力	N 憤懣		
元気の水	P 信頼	N 食傷		
廻る砂時計	P 有為	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	シド	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
零距离射撃	3	3	Xジャー/リアクション	至近	-	射撃	-	
効果:	ダイス+[LV]個。同エン可能に変更。							
コントロールソート	1	2	Xジャー	-	-	射撃		
効果:	【精神】で置換。							
マルチウェポン	5	3	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	装備武器2つの攻撃力と効果を足す。達成値-[5-LV]。							
ヴァリアブルウェポン	2	3	Xジャー	武器	-	射撃	リミット	
効果:	《マルチウェポン》に所持武器[LV]個の攻撃力と効果を足す。選択武器は装備しているとみなす。							
バリアクラッカー	3	4	Xジャー	武器	-	射撃	80↑	
効果:	装甲無視。カバーリング時ガード不可。							
加速装置	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	R間行動値+[LV*4]							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	戦闘不能になった瞬間、未行動でメインプロセスを行う。							
ブラックマーケット	3	(2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備化ポイント+[LV*10]							
構造看破	★	-	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果:	超解析。							
タッピング&オンエア	★	-	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果:	カタカタターン!							
効果:								
効果:								
効果:								

石ノ上 参年(いしのかみ みとせ)20歳

UGN本部所属のエージェント。
前線で戦い人を助ける組織だと期待してUGNに入ったのに、自分の適性と断れない性格のせいか書類整理や作戦立案、後処理ばかり回ってくる。希望を出せばずいぶんある業務に上乗せで戦闘員無我來るだけなのでその結果社畜になった。
体脂肪率13%、身長や声のでかい人間が怖い。

生まれつきオーヴァードだったのが力の使い方を教えてくれる人がおらず、幼い頃は強い力が怖くてますます引っ込み思案になっていった。
UGNの存在を知ると同時に人を守るかっこいい仕事に憧れを持った。だって男の子だもん。
その後人生そう甘くはなかったと知る。最近モンエナが効かなくなったから知り合いのソラリスに元気の水を貰ってる。
1日8時間×3働くことから3回分の人生じゃんという笑えない冗談からCNIはDouble-T-L(Three-Times-Life)。

あんまりにも射撃センスがないので技術を総動員して物量で圧す事にした。

<通過シナリオ>
「MERIDIAN: Amber Mirage」 経験点124点
「MERIDIAN」 経験点24点