キャラクター名

クリス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	52

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
神様	
手をつなぐ	
お茶会	
水	
亡者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニク	依存	3	①②③④⑤	
neighbor	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷　行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振りなおしてよい
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1 毎ターン終了時と戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷
メインクラス		臓物豚		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷しているはらわたを修復しても良い
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドとして使用してよい
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、任意の狂気点を追加することをコストの代わりとしても良い。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自身は不可
				オート			
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つをラピッドとして使用する
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバーつのコスト−1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1