

キャラクター名
ソレイユ

プレイヤー名

ポジション		享年	16
メインクラス		暗示	--
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		神の加護		オート	なし	自身	射撃出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		悲痛なる歌声		アクション	3	0-1	精神攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		慈悲の眼差し		ジャッジ	0	0-1	支援 2。自身使用不可
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用していい
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃 2+連撃 1
腕		神殺銃		アクション	3	0-2	射撃 3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		ベール		オート	なし	自身	破壊時行動値+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		隣人愛		オート	なし	0-2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してもいい
				オート			
胴		教会の鍵		オート			