

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	920		歌を褒められたことがない かつて信頼できる友人がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	14	5		25 + 1	4	シューター	7		
敏捷度	4	1		11	1	プリースト/徳愛と復讐の女神ミリツア	4		
筋力	9	5		23 + 2	4	レンジャー	1		
生命力	2	5		16	2	エンハンサー	5		
知力	5	3		13	2	アルケミスト	1		
精神力	13	3		21	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
ターゲットィング	1-280p	交易共通語	○	○
武器習熟A/投擲	1-281p	ドワーフ語	○	○
MP軽減/プリースト	1-283p	魔動機文明語	○	○
武器習熟S/投擲	1-281p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	8	11

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
ソフトレザ		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1投	1	1	2d+ 12	10	11	6										
ファストスパイク	1投	1	1	2d+ 12	10	11	6										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 12	10	11	6										
テムスガルドのチェインボール	2H投	10	-1	2d+ 10	10	11	40										
テムスガルドのチェインボール	2H投	10	-1	2d+ 10	10	11	40										
テムスガルドのチェインボール	2H投	10	-1	2d+ 10	10	11	40										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	3	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 勇者の証(体)	
背中 光魔天翼【Sランク】	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 スノーパイクシューズ	雪の影響を軽減する
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 まだ見ぬ世界を見るため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
8歳まで、アルフレ임大陸ドーデン地方にある実家で暮らしていたドワーフの少女 父、母、そして体が弱いからと両親が与えた魔動機と仲良く暮らしていた。 父はドワーフの魔動機士で、冒険者として働いていた。そのため、帰りが遅くなることもあったが休日は母をやり、サクとも遊ぶ優しい父だった 母は人間の普通の女性で、父とはたまたま冒険の途中で助けてもらった時に知り合ったそう。叱るときは叱り、褒めるときは褒める優しい母だった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
両親が与えた魔動機はアルニアという名前だった。言葉を話すことはないし、個人の意志もなかったがそれでも常にサクの傍にいてくれて、不思議と心を温かくしてくれる、親友のように感じていた	

