キャラクター名
ネーブル・アーセラム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	330		一定期間の記憶がない		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	11		32	5
		敏捷度	11	18	2	40 + 2	7
体	9	筋力	4	5		18	3
		生命力	2	10	-2	19	3
心	12	知力	2	17		31 + 2	5
		精神力	10	20		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15						
マギテック	12						
レンジャー	9						
エンハンサー	2						

戦闘特技					
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
両手利き	223p		p		p
精密射撃	218p		p		p
二刀流	221p		p		p
射手の体術	2121p		p		p
武器習熟/ガン	221p		p		p
足さばき	2120p		p		p
武器習熟II/ガン	221p		p		p
双撃	219p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	20	22	18

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		10+5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		20	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 21	10	21											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 21	10	21											
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 20	11	22											
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 20	10	18	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 20	10	18	6										
S・バレットシャワー 射程10m、装填4	1H	5		2d+ 20	10	21											
S・バレットシャワー 射程10m、装填4	1H	5		2d+ 20	10	21											
S・カルネージ 射程40m、装填3	2H	15	-1	2d+ 19	11	25											

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 20	12

HP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 22

MP
78

装備品		説明
頭	シルクハット	
耳	通話のピアス	ジーナ
顔	マギスフィア（小）	
首	薔薇のチョーカー	算出ダメージ-2点　1回のみ　回避、生命抵抗、精神抵抗判定のみ後に宣言可
背中	野伏のサーマルマント	炎・氷・水のダメージを-1点
右手	叡智の腕輪	能力値を1つ+2する。破壊すると1回だけ+14
腰	ガンベルト	
足	韋駄天ブーツ	魔法の品。　I 285
その他フローティングスフィア（大）		

装備品		説明
	マギスフィア（中）	
左手	疾風の腕輪	能力値を1つ+2する。破壊すると1回だけ+14

その他メモ

父親がナイトメア嫌いだったのでナイトメアということを隠して成長してきたが
14歳のとき父親の商売を手伝っていた時にそのことが父親にバレてしまう。
その後毒を飲まされ、その時までの記憶がない。
記憶を取り戻すために冒険者として旅をしている。
普段はひとりで旅をしているために人付き合いは得意ではないが、気を許した友人には相談事をしたりしている。
隠れヘビースモーカー<隠れてない

記憶はないがオルトレを妹と被せて見ているので無意識に優しくしてしまっている。

父親はバレンシア。ネーブルのことを捨てたが生きていると信じている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ネーブル・アーセラム

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
S・カルネージ 射程40m、装填3	2H	15	-1	2d+ 19	11	25											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ□		
ガゼルフット□		
タンデム		
HP強化		
騎獣強化		
攻撃阻害		
人馬一体		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
小さな個人住宅	50				
中規模の邸宅	100				
有能な金庫番	75				
野伏のマント	20				

名誉点 所持 1407 /合計 1652

一般装備品	(消耗チェック)
ランタンx2	○□□○□□
テントx2	○□□○□□
保存食（１週間用）x4	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
弾丸（12発）x9	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
油x6	○□□○□□
マギスフィア（大）	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
ブレストアーマー	○□□○□□
煙草	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
	○□□○□□
ジーナ	○□□○□□
	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石12点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□