

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	ホテルマン
	ノイマン					
オプション			年齢	24	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	35	%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	12
精神	6	0	0		4	10	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識: 接客	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル		0		8		マイナー使用で命中達成値+5、同一エンゲージ×

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
実験体	P	N			
ナナシ	P 感服	N 不安			
ミナリ・T・鳴上	P 尊敬	N 恐怖			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト: ノイマン	2		メジャー					
効果:								
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果:	精神で判定							
零距离射撃	2	2	メジャー	至近				
効果:	判定+Lv、同一エンゲージ攻撃可能に							
支援射撃	2	2	オート					
効果:	判定+Lv、射撃武器装備中のみ可能、自分×							
インタラプト	1	8	オート	視界	単体		ピュア	
効果:	C値+1、シナリオLv回							
生き字引	1		メジャー					
効果:	あらゆる<情報:>判定に代用可、判定+Lv							
完全演技	★							
効果:	人格の模倣							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

(ダブクロ短編卓三陣NPC)

「おっ、お前初めましてだな！ オレは梅本春告！ みんなからは鶯(うぐいす)先輩って呼ばれてるぜ！ これからよろしくな！」
「アイIII!? ナデ!? オノオノナデ!?」
「悪いな、至近距離(そこ)も射程圏内だ」

支部兼ホテルに勤めるUGNエージェント。快活で人当たりがよく、良くも悪くも誰にでも分け隔て無く接する。外見と口調で軟派な人間だと思われることが常だが、与えられた仕事は完璧にこなし、他人へのサポートも手厚い。少々無神経なところがあり、人の地雷をうっかり踏むことが多い。指摘されたことに関しては必ず直すので、同じ轍は絶対に踏まない。何故か鳴上支部長の地雷を踏むことが多く、周りの人間の語り草になることもしばしば。

6歳の頃、孤児院にて拾われる。親は迎えにこず、また本人も親のことを覚えていなかった。本人曰く「孤児院に拾われた時にはもう記憶喪失になってたらしいんだよな。なんにも覚えてなかったんだ」と
UGNに保護されたのは12年前、12歳の頃。オーヴァードとして覚醒したタイミングは本人にもわからないが、聴取の結果を加味すると孤児院に拾われた時には既に覚醒していた可能性がある、とUGNは結論付けている。

元々の性格だったからなのかノイマン故なのか、合理的かつロジカルな思考は得意だったものの、他人の感情や思考を全く感知できず、それを完全演技による『人当たりの良い人間の行動の模倣』によって長らく補っている状態だった。彼は優秀なエージェントだったが、倫理が、感情論が、人の心が全くわからなかったのである。
これを重く見たUGNは、彼を今の支部に配属することにした。人間と接する機会を増やす為の措置だった。