キャラクター名: リリナ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	76
冒険者Lv	6	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	310		まだ叶わない夢がある		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	4	1	25	4
		敏捷度	6	2		21	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	8	1		14	2
心	8	知力	10	4	2	24	4
		精神力	7	8		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	5		
レンジャー	5		
セージ	5		
エンハンサー	3		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 10	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			
召異魔法	2	6			

	装備品	説明
頭	マギスフィア（小）	
耳		
顔	赤の眼鏡	眠らなくなる
首	奴隷の首輪	サンドリーヌ
背中	マギスフィア（中）	
右手	叡智の腕輪	
腰	ガンベルト	
足		
その他	魔法の発動体	

	装備品	説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

霧の街の中で生まれたエルフ。若い頃に蛮族に捕まって蛮族の餌として閉じ込められていたが、レジスタンスの魔神使いが助けてくれたことをきっかけに魔神について学び始める。

勉強して実力をつければいつかは霧の街を脱出できると信じていて、ついに仲間を見つけたびに出ることになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リリナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
初期	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔神の契約書x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アリアドネの貸しx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラーリスの夢薬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フランベルジュ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ザバール商会会員証	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
借金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□