

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	師匠
出自 (効果)	傭兵			目標	守護

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	8	11	9	8	13	7
ボーナス	7	2	3	3	2	4	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	3	5	3	2	5	3

HP	73
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	アーキバスター				-1	11			-2
補助	サーコート					3			
装身具	勝利の護符						1		
能力値			3	0	5	0	5	7	13
スキル	サクセション、オートガード、マシンアーマー					5	3		
その他	(発動時) ステップ:アース(アカンパニー)					15	15		
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	46	24	6	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
↑HPポーション*5	
MPポーション*3	
ローレイのアクアマリン	

現在重量:	4	所持金:	670	預金・借金:	3030
最大重量:	28				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッパ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行え、カバーをしても行動済みにならない。								
カバームーブ	2	4	<カバーリング>	-	自身	自動成功	シオンSL回	
効果: <カバーリング>と同時使用。<カバーリング>を「射程:至近」から「射程:20m」に変更。								
アイアンクラッド	3	3	DR直後	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ軽減を行う。あなたが受ける物理DR直後に使用。そのダメージに-[SL*3]する。								
	○							
効果:								
ステップ:アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 【物防】 【魔防】+[SL*3]。シオン終了まで。								
エンカレッジ	★	6	インシテ	20m	単体	自動成功	シオン1回	
効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はインシテにメインアーマーを行う。(対象は行動済みになる)対象は拒否できる。								
アプリケーション	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	S1回	
効果: MPを[CL*5]回復。								
リカバリー	★	3	クリナップ	-	自身	自動成功	-	
効果: バスステフ回復。								
	○							
効果:								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シオン1回	
効果: 判定直前に使用。その判定を+1D。								
	○							
効果:								
オートガード	1	-	パッパ	-	自身	-	-	
効果: 【物防】+[SL*2]、【魔防】+SL。								
サクセション	★	-	アイテム	-	-	効果参照	-	
効果: 選択した装備またはアイテム、武器だった場合攻撃+1、防具だった場合【物防】 【魔防】+1								
デストロイヤー	★	-	パッパ	-	自身	-	-	
効果: オブジェクトを破壊するとき+2D。破壊不可のオブジェクトを破壊することはできない。								

現在重量: 4		所持金: 670	預金・借金: 3030
---------	--	----------	-------------

