キャラクター名: ティモ

プレイヤー名:

| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 密偵 | 性別 | 男 | 年齢 | 忘れた |
| 冒険者Lv | 8 | 経歴 | 一所に五日以上滞在したことがない | | |
| 経験点 | 2120 | | 物心がついた時には独りだった | | |
| | | | 一定期間の記憶がない | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 15 | 器用度 | 7 | 2 | | 24 | 4 |
| | | 敏捷度 | 11 | 4 | | 30 | 5 |
| 体 | 0 | 筋力 | 3 | 3 | | 6 | 1 |
| | | 生命力 | 13 | 1 | | 14 | 2 |
| 心 | 10 | 知力 | 2 | 4 | | 16 + 2 | 3 |
| | | 精神力 | 12 | 2 | | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 8 | | |
| スカウト | 4 | | |
| レンジャー | 2 | | |
| セージ | 5 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| アルケミスト | 2 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 鋭い目 | 2120p | | p |
| 挑発攻撃 | 1-287p | | p |
| かいくぐり | 1-279p | | p |
| 必殺攻撃 | 1-288p | | p |
| 回避行動 | 1-279p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |
| リカント語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| ガゼルフット | | |
| インスタントウェポン | | |
| ミラージュデイズ | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 8 | 12 | 13 | 9 |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | 1 | | 2 |
| 盾 | 脆弱なバックラー | | 1 | 2 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 | |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 16 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マレット×4<br>価格20G×4＝80G | 1H投 | 1 | 1 | 2d+ 13 | 11 | 9 | 6 | | | | | | | | | | |
| ストーン×20<br>射程10m/打撃武器・スリング用の球 | 1H投 | 1 | | 2d+ 12 | 11 | 9 | 1 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 30 m | 90 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 16 | 2 |

| HP |
|---|
| 40 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 2d+ 9 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 2d+ 12 |

| MP |
|---|
| 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | とんがり帽子 | 魔物知識判定+1 |
| 耳 | | |
| 顔 | 狩人の目 | 魔物知識判定成功時に命中力+1。失敗時でも魔物レベルが分かる |
| 首 | | |
| 背中 | インテリアニマルサック | 探索、魔物知識、異常感知、危険感知、冒険道の判定に+1（要：魔法文明語/会話） |
| 右手 | 叡智の腕輪 | 能力増強の腕輪 |
| 腰 | アルケミーキット | 賦術の使用に必要 |
| 足 | | |
| その他 | ウェポンホルダー | 武器や盾を1つまで保持し、戦闘中の装備変更を容易にする |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

冒険に出た理由：なりゆき

様々な地方を転々としている記憶喪失のグラスランナー。
気が付いた時にはすでに冒険者として旅をしていて、自分自身がなぜ旅をしているかもよく分かっていない。
かといって失った記憶の手がかりを探す訳でもなく、路銀を稼ぐために冒険者稼業をやっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ティモ

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| 普段着 | ○□□○□□ |
| ベルトポーチ | ○□□○□□ |
| 羽ペン | ○□□○□□ |
| インク | ○□□○□□ |
| 羊皮紙 | ○□□○□□ |
| バランスのよい小型ハンマー | ○□□○□□ |
| ロープ（30m） | ○□□○□□ |
| フック | ○□□○□□ |
| くさび | ○□□○□□ |
| 頑丈なランタン | ○□□○□□ |
| 迅速の火縄壺 | ○□□○□□ |
| 油 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| ▼装備品（非装備状態） | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| ▼消耗品 | ○□□○□□ |
| 保存食（一週間分） | ○□□○□□ |
| 救命草x2 | ○□□○□□ |
| 魔香草x4 | ○□□○□□ |
| 魔晶石（３点）x3 | ○□□○□□ |
| 月光の魔符（+1）x2 | ○□□○□□ |
| 月光の魔符（+1）x2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| ▼冒険者技能用 | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| マテリアルカード白：Bランクx2 | ○□□○□□ |
| マテリアルカード白：Aランクx5 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| ▼売却済（個数で半額に調整） | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| ▼消費済（金額計算用） | ○□□○□□ |
| 魔香草x4 | ○□□○□□ |
| 魔晶石（３点） | ○□□○□□ |
| 叡智の腕輪 | ○□□○□□ |
| マテリアルカード白：Aランクx3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |