キャラクター名
リリィ＝ディペーリエ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	伴侶がいる（いた）		
経験点	350		誰かを救ったことがある		
			臨死体験をしたことがある　冒険に出た理由：探している人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	1		25	4
		敏捷度	4	1		19 + 1	3
体	4	筋力	7	2		13 + 2	2
		生命力	7	1		12	2
心	5	知力	7	2		14 + 1	2
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	7

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 9	10	10	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔　仮面	
首	
背中　矢筒	
右手　筋力の腕輪	
腰　アルケミーキット	
足	
その他　敏捷指輪	

装備品	説明
左手	
知力指輪	

その他メモ

かつては遺跡で一人住み付き、狩りを行ってはそれを食べて過ごしていた狩人。
たまに遺跡探索として冒険者がやってきては荒らされており、
注意したところ珍しい種族だと言う事で強引に捕まりそうになって相手は殺したが死にかけたり、
優しい振りをして食事に毒を盛られて相手は殺したが死にかけるなどされていたため、極度の人間不信となっている。

ある時、遺跡に冒険者がやってきて魔物に襲われて死にそうになっているところを見つけ、
いつものように無視しようとしているとあろうことか自分の普段過ごしている場所まで逃げ込まれた。
魔物相手の荒事は苦手ではあるが、水はけなど考えられていない遺跡の住処を血で汚されてはたまらないため、
弓を使って協力して魔物を倒した……のだが、
それからことあるごとに遺跡へ訪れ、『あの時の礼が言いたい』とわめき続けるため矢で射かけもしたが、
いることが分かってからは肉や果物を置き始めたが放置した、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リリィ＝ディペーリエ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
携帯食料（１週間分）x11	○□□○□□
着替えセット（１週間分）	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
普段着（シャツ＋スカート）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
矢(12本セット）x12	○□□○□□
徹甲矢(12本セット)x2	○□□○□□
銀の矢x12	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax15	○□□○□□

所持金 5010 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 56 /合計 56