キャラクター名

イースト

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	35

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
おかし	甘いおかし。おいしいご飯。少しずつ、少しだけ。それでも君は満たされていた。きっともうこの世界にはなくなってしまったそれがとても恋しい。
おわり	幸せだった世界が燃えていく。君の場所がなくなっていく。そして君自体も。それははじまりのおわり。
才能	心がある。先生はそう言って喜んでくれた。考えなくていい、ただそれを大事にしなさい。そう笑う先生の笑顔は、あんまり好きじゃなかった
寄り添う	君はまた眠ってる。いつもみたいに、早く起きてくれないかな。ボロボロの体で、それでもそれに寄り添った。早く、君が笑ってくれますように

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウェスト	執着	3	①②③④⑤	
ノース	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋１
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
サブクラス		死人の流儀		オート		0~1	コストの代わりにあなたは任意の基本パーツをひとつ損傷する。支援２か妨害□２
ポジション		精神防壁		オート	なし	自身	バトルパートで１ターンに一回のみ。自身が受けた精神攻撃の狂気点増加を無効化する。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃５
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋切断無効化
胴		本		オート			宝物
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自信	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない