キャラクター名
シェイ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	8	経歴	子供の頃家出したことがある		
経験点	500		名誉を失ったことがある		
			濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	12	2		28 + 2	5
		敏捷度	10	4		28 + 2	5
体	2	筋力	3	5		10 + 2	2
		生命力	14	2		18	3
心	9	知力	5	2		16	2
		精神力	14			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	6		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	13	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	風切りのサーコート		5	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 14	10	13	15										
アクセルブローグ グラップラー専用、キック強化	1H#	5		2d+ 13	10	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ブラックベルト	専用化
右手	敏捷の腕輪	
腰		
足	ジャンプブーツ	高跳び幅跳び+4
その他	筋力の腕輪	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

人懐っこい功夫おじいちゃん、気まぐれにあらわれては世話を焼きたがる
幼い頃から変わり者で衝動的に家を飛び出て行方知れずになっていた
発見された頃にはそこそこの功夫メンとして出来上がっており最近では可愛い弟子が出来たとかなんとか
孫みたいに可愛がってるとかなんとか

おいしい食べ物大好き、お酒大好き、美人大好き

含蓄があるようで無い
死ぬほど方向音痴

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シェイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
-30000	○□□○□□
	○□□○□□
借金	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
お酒の入った水袋	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石３点x15	○□□○□□
	○□□○□□
お髭手入れブラシ	○□□○□□
炒り豆	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□