キャラクター名: サンドス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	b-2-5魔物に襲われたことがある		
経験点	1580		a-2-6大失恋をしたことがある		
			c-4-2監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	7			14	2
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	6	1		11	1
心	10	知力	4			14 + 1	2
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 組み紐	

その他メモ

故郷を滅ぼされたので
サンドス・ハーミット
故郷の村で昔からの友人とともに魔物を倒して生活していた、そこに住む自分達より少し年上の女性に淡い恋心を抱いていた。
しかしその女性と自分の友人（上の友人と同じ）が婚約すると知り呆然とする。
気が付くと見知らぬ場所に立ち尽くしておりとりあえず人のいる場所に行こうと行動するが魔物に襲われる。
死にかけるものの街の近くまで行けてたため自分自身を巻き込んだスパークの光を見つけた衛兵隊に救われる。
そのまま保護されるが茫然自失状態でうまくコミュニケーションができなかったが村の名前が出たときなぜか周りの雰囲気が変わり牢に入れられた。
数日後改めて話を聞くと自分が意識が無い間に村が全滅してしまっていたと聞かされる。ちゃんと話ができるようになって村が滅びた理由とは関係ないと判断されたため釈放される。
しかし帰るところを失ってしまったため。サンドスは当てもなくふらふらと数か月を過ごしその後ようやくとりあえず冒険者になろうと思い

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サンドス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
煙管	○□□○□□
刻み煙草x2	○□□○□□
マスク	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□

所持金	預金・借金
730 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9