

キャラクター名 _____ モニカ・ディ・ローリア
 プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	6690				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	19	35 + 2	6
		敏捷度	3	15	28	4
体	7	筋力	2	8	17	2
		生命力	18	9	34	5
心	12	知力	6	31	49 + 2	8
		精神力	6	24	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15						
マジテック	15						
セージ	14						
エンハンサー	2						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
ターゲットイング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
鷹の目	1-280p		p
命中強化	2-230p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本			必要ランク	必要		
		命中力	回避力	ダメージ		筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	manaコートプラス	1	8
グラブラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	15	21	19	17	回避技能		合計値	0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 23	10	27					
HELL(ホークアイラストローリア) 射程100m、総填数5、命中+1、狙撃時威力+20。	2H	10	1	2d+ 24	10	32													
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	28 m	84 m	2d+ 0	8	79	魔動機術	15	23			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 25	2d+ 0	2d+ 20	2d+ 22	87							

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定に+2
耳 スポッタードール	《狙撃》時の命中に+2
顔 狩人の目	魔物知識判定失敗時対象のレベルがわかる。成功時には命中判定に+1
首 水晶の首飾り	毒・病気にに対する生命・精神抵抗判定に+1
背中 インテリアニマルサック	探索・魔物知識・異常感知・危険感知・畏感知判定に+1
右手 知力の腕輪	
腰 マギスフィア(小)	魔動機術の行使時のみ知力+2
足 バレットポーチ	弾丸を24発まで収納できる
その他マギスフィア(中)	魔動機術の行使時のみ知力+2

その他メモ	自動失敗チェック
2d6+{セージ}+{知力B} 見識判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
2d6+{セージ}+{知力B} 構造解析判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
2d6+{セージ}+{知力B} 地図作成判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
2d6+{セージ}+{知力B} 病気知識判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
2d6+{セージ}+{知力B} 文献判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
2d6+{セージ}+{知力B} 宝物鑑定判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
2d6+{セージ}+{知力B}+1+2 魔物知識判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
2d6+{セージ}+{知力B} 薬品学判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
-----変数-----	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
//セージ=8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
//知力B=6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛

