

キャラクター名 ドレイク プレイヤー名 _____

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	6	6	25	4	ファイター	9		
		敏捷度	5	6	24	4	コンジャラー	4		
体	12	筋力	9	3	24	4	スカウト	5		
		生命力	8	2	22	3	エンハンサー	2		
心	5	知力	14	3	22	3	アルケミスト	1		
		精神力	10	3	18	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
チックチック	
サモンフィッシュ	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾	スパイクシールド	13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	14	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H両	20	1	2d+ 14	10	17	30										
首切り刀	2H	20	1	2d+ 14	10	17	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 14	9	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 9	2d+ 12	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	アイソアーマスク _____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	ブラックベルト _____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック
バーニング・ソウル+茨のローブ	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

キャラクター名
ドレイク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
				所持金	19060
				預金・借金	G
					G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	550
/合計	550