

キャラクター名
アバドン

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	150
肉体	3	1	0		8	12	行動値	15
感覚	1	0	0		6	7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	3	0	0			3	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7	-1	射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
食らい尽くし者		0				骨の剣3+完全獣化3+命の黄金律3+形状変化:速2+形状変化:柔2+形状変化:剛5
ローカストディザスター	白兵	25r+6		38		コンセントレイト:エグザイル3+伸縮腕3+命の剣2+形なき剣3+アニマルティマー3+怒涛の大蛇2
グラトニーエッジ	白兵	23r+6		47		コンセントレイト:エグザイル3+伸縮腕3+命の剣2+形なき剣3+アニマルティマー3+遠視反応3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神格	P	N		
飢えの淵	P	N		
飢えの淵	P	N		
さらなる絶望	P	N		
アバドンのアギト	P	N		
餓鬼の晩餐	P	N		
原初の恐怖	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エグザイル	3		メジャー					
効果:	c値-1 v下限値7まで							
骨の剣	3		セット					
効果:	攻撃力1 v+5 8 G値6							
完全獣化	3		セット					
効果:	肉体ダイス1 v+2 5							
命の黄金律	3		セット					
効果:	肉体のダイス1 v+1 4							
形状変化:速	2		セット					
効果:	行動値1 v*3 6							
形状変化:柔	3		セット					
効果:	ガード値1 v*2 G値6							
形状変化:剛	5		セット					
効果:	攻撃力1 v*2 10							
命の剣	2		メジャー					
効果:	肉体分+攻撃力 20							
伸縮腕	3		メジャー					
効果:	白兵攻撃を視界化							
形なき剣	3		メジャー					
効果:	ドッジダイス-1 v							
アニマルティマー	3		メジャー					
効果:	判定ダイス+1 v+1 4							
怒涛の大蛇	2		メジャー					
効果:	攻撃をシーン化							
悪食の食卓	1		メジャー					
効果:	hp+20							

装甲8
コンボ
食らい尽くし者
骨の剣3+完全獣化3+命の黄金律3+形状変化:速2+形状変化:柔3+形状変化:剛5
武器生成 肉体9上昇 攻撃力+10 G値+6 行動値+4

ローカストディザスター
コンセントレイト:エグザイル3+伸縮腕3+命の剣2+形なき剣3+アニマルティマー3+怒涛の大蛇2
25d x7+6 シーン攻撃 射程視界 ドッジ-3 d10+2d10+38 HP+8

グラトニーエッジ
コンセントレイト:エグザイル3+伸縮腕3+命の剣2+形なき剣3+アニマルティマー3
23d x7+6 射程視界 ドッジ-3 d10+2d10+38

本体
オート
電磁結界1 ガード値+1d10

