キャラクター名

ミライ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
炎	燃え盛る炎に見惚れていた
隠れ場所	自分だけの隠れ場所の記憶
親友	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アゲハ	依存	3	①②③④⑤	
ジャック	恋心	3	①②③④⑤	
オーロラ	憎悪	4	①②③④⑤	
オゴ	対抗	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に行う「アクション」のコスト-1(最低0)
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃判定とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1。バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		リミッター		オート			バトルパート中にこのパーツが損傷した時、最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は継続する。
腕		たばこセット		オート			たからもの。ジッポライターとアメリカンスピリッツ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1