キャラクター名

ユナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	-1	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
満開の桜	
略奪者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジェーン	憧憬	3	①②③④⑤	
プロセルピナ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート		自身	狂気点1点追加してマニューバを1つ使用できるようにする
メインクラス		串刺し		ラピッド	1	自身	舞台上の存在1体が「アクション」「ラピッド」を使用した際のみ可。進撃を持たない白兵攻撃マニューバ一つを本来の射程を無視して使用してよい。
メインクラス		空間歪曲		オート	なし	自身	3以上のコストを支払って判定に成功すると攻撃対象と別の対象を選んで同じダメージを与える。
サブクラス		基礎体術		オート	なし	自身	攻撃判定の出目＋1．他の同じ効果を持つマニューバは使用できない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		蛇腹剣		アクション	3	0~1	白兵攻撃2＋切断。この攻撃に対する「妨害」の効果は−1される。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ		自身	基本パーツ損傷して白兵、肉弾攻撃ダメージ＋1
		可愛い衣装		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1