

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	17
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	外見24
種族	エクスマキナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	騎士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	9	8	25	9	37	9
ボーナス	7	3	2	8	3	12	3
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正				1	1	3	
能力値	7	4	2	10	5	18	5

HP	138
MP	202
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近	0	20				-1	
左手	ミスティックシールド		0	0	0	3	3	-2	0
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			4	0	2	0	18	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	20					
総計(左)			4	0	1	17	23	4	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
MPポーション×10	
冒険者セット	
飛翔符×2	
ウェポンケース	
ポーションホルダー	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	

現在重量：	12	所持金：	139837	預金・借金：	
最大重量：	56				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
	★							
効果：	1							
効果：	クイックヒール							
	1	5	I			-	1C1	
効果：	ひーるがつかえる							
ディバインコール	1	6	S		自身	自動成功	1CSL	
効果：	召喚具を装備する							
ハイロウコール	1		S		自身	自動成功	4	
効果：	ディバインコールとソニックハイロウ使用							
ファイトソング	1	-	S	20m	単体	自動成功	1S1	
効果：	制限スキル使用回数+1							
マインドマスター	1	-	S			自動成功	1CSL	
効果：	コーデックスを使用しさらにセットアップでスキルを宣言できる							
コーデックス	1	-	S			自動成功		
効果：	コーデックスを取得する							
ソニックハイロウ	5	10	S		視界 場面 (選択)	自動成功		
効果：	行動値+15 (自分以外)							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	1S1	
効果：	ダメージ+CL×5							
ビジティション	5	6	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果：	ダメージ+SL×5 魔族等に影響がない							
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：	ダメージ「SL×10」							
アフエクシオン	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1S1	
効果：	受ける予定のダメージを0にする							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果：	ダメージ5D+20+10+6 (36)							

シルフィア=サトミとPLは一緒です。
 2/1 装備品更新金額未計算 (MPが23点上がったよ、やったね！注：前回セッション時に15点上がってますw
 2/5 レベルup終了 (ついにチェックメイトとったよ！)
 9/15 リビルドしたよ、装備品とスキルはとりあえずこれで、あとはスキルとるだけ
 10/13 と…とりあえずこれで
 11/16 リビルドおわりましたー (お金250000ギルドに提供)
 12/1 装備更新しました

「私、エクスマキナだけど神様とか信じるし！」 (全部ひらがな
 十一番目のエクスマキナってことでエルフ (ドイツ語で11) の名前をもらってます。
 基本的に、エフィシエント基点の魔術を駆使するタイプで、
 ヘイスト、ヒール、プロテクション、ジョイフルジョイフルができます。それだけです。
 *二桁に届く際にエフィシエントの乗ったチェックメイトも打てるようになります。
 あとはエネミー識別くらいかな、とるのは

キャラクター名

プレイヤー名

エルフ=ウィリス

所持品

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジョイフルジョイフル	2	7	M	20m	単体	呪歌判定	1 C 2	
効果:	行動済→未行動に							
ヒール	1	4	M	20m	単体	魔術		
効果:	3D+CL×3 (51+10+6)							
インテンション	1		P					
効果:	MP+CL(17)							
チューニング	1		P					
効果:	精神基本値+3							
バリア	1		P					
効果:	プロテクションを一人一度可能							
トレーニング	1		P					
効果:	精神基本値+3							
ヒールオール	1		効果参照				1 S 1	
効果:	ヒールと同時に使用、ヒールが場面選択に							
ラース	1		P					
効果:	ビジュティション+S L×2 全属性可能							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	1 S 1	
効果:								
エフィシエント	5		P					
効果:	HP回復、ダメージ軽減を行う魔術に「S L×2」							
ハイプロテクション	5							
効果:	プロテクションの効果に「5+SL*3」する							
バッテリーバックアップ	1							
効果:	MP+10							
ホーリーフェザー	1							
効果:	ディバインコールしたら任意で浮ける							
メンターアーツ	3							
効果:	アカライトのクラススキル効果S L×2							
テレポート	1	10	M					
効果:	同意した対象を移動させる							
トレジャーマニア	1		効果参照		単体		1 C 1	
効果:	ドロップ品+1D							
インテンション	1		P					
効果:	MP+CL							
エンラージリミット	1							
効果:	重量二倍							
トレーニング:精神	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								