

キャラクター名
ラリィ=オウル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	7130		冒険に誘われたことがある 監禁されたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2	2	23 + 1	4
体	7	敏捷度	10	5		25	4
		筋力	4	4		15	2
心	4	生命力	6	4		17	2
		知力	9	1		14	2
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーティマー	2		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
牽制攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	11	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点				
鎧	ソフトレザー				7										
盾	バックラー				1	1									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										1	1				
回避技能										フェンサー			合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	7	1	2d+ 12	9	11	17										
魔法の武器化				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
20

装備品	説明
頭	
耳	宝石ケース
顔	
首	幸運のお守り 戦利品ロール+ 1
背中	
右手	大きな手袋
腰	アルケミーキット
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	大きな手袋

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	

— その他メモ	自動失敗
【第4回】	チェック
シャザレーの光条に貫かれて命を落とすところをアルタルフのセキシキに救われる	□□□□⑤
多少のことには動じないメンタルになった	□□□□⑩
冒険に出た理由：倒したい相手がいる	□□□□⑮
ハーヴェス王国の中流商人の次男。	□□□□㉓
冒険者嫌い。	□□□□㉔
子供のころは冒険者に憧れていて、店に来る冒険者の話を聞くのが好きだった。	□□□□㉕
13歳のとき、店によく来ていたナイトメアの冒険者「ダクソー」に「ついてくるか?」と誘われ、親に黙ってついていく。	□□□□㉖
しかし、その冒険者はラリィを誘拐、監禁し、5年間奴隷として扱った。	□□□□㉗

