キャラクター名: 森田 剛(もりた ごう)

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	40
種族	アーシアン			**境遇**	出世
出自（効果）	アイドル			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	21	15	10	10	16	12
ボーナス	9	7	5	3	3	5	4
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正	3					2	
能力値	15	9	7	3	3	8	4

HP	162
MP	105
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	チャージナックル	至近	1	14					
左手									
頭部									
胴部	千眼の衣		2			9			
補助	巨人の手袋			7		5			
装身具	黒帯								
能力値			9	0	7	0	8	10	20
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			12	21	7	16	10	10	20 m
総計(左)			11	7					
総計(両)			12	21					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0

最大重量： 27

所持金： -43500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	ダメージsl×3増加 リアクション-1d							
エナジーフロウ	5		DR直前		自身	自動成功		
効果：	SL×５点以下のMPを消費し、その分だけダメージ+1増加							
エナジースクイーズ	3		効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	エナジーフロウと同時に使用。消費MPにつき+1点ダメージ増加を＋2にする							
クールランニング	1		パッシブ					
効果：	バーサークデメリット無し							
アームズマスタリー格闘	1		パッシブ					
効果：	命中判定+1d							
ペネレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	対象に貫通白兵ダメージ							
ラッシュナックル	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	戦闘移動、全力移動を行うと命中判定に+1d。マイナーアクション可能							
ワンツーブロウ	5	3	効果参照		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	白兵攻撃の直前に使用 命中判定+1d							
ソウルバスター	1		効果参照		単体	自動成功	シナリオー回	
効果：	ダメージ直後、その攻撃で受けた分相手にhpロスを与える							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身	自動成功	格闘	
効果：	白兵攻撃ダメージに+sld							
ソウルフィスト	5	4	メジャー		単体	命中判定	格闘	
効果：	無属性の魔法ダメージ sl×2							
スタンアタック	3	6	マイナー		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージ SL×3 スタン付与							
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージに+精神							

現在クラス チェイサー

こちらの世界に来た経緯
企画でバンジーしたら紐切れた！
気づいたらエルーラン王国に！

学生特権（セッション中に獲得できるもの）
筋力基本値+1、器用基本値+1、知力基本値+1、精神基本値+1
セッション中のあらゆる判定+1D
スキル
一般スキル：医学知識
タイミング：パッシブ
HP回復を行うアイテム、スキル、パワーを使用した際に、回復の効果に+5する。

キャラクター名
森田 剛(もりた ごう)

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
メタルマッスル	1		パッシブ		自身			
効果：武器ダメージに2D								
マインドアプデト	1		パッシブ		自身			
効果：精神に+2								
シークレットサービス	1		メジャー		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：GMに対し、直接疑問点を尋ねる								
学生特権	1		パッシブ					
効果：筋力基本値+1、器用基本値+1、知力基本値+1、精神基本値+1 セッション中のあらゆる判定+1D								
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果：能力+3								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：登攀や跳躍を行う筋力判定に+1d								
医療知識	1		パッシブ					
効果：HP回復を行うアイテム、スキル、パワーを使用した際に、回復の効果に+5する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								