

キャラクター名
安曇 千洋 (アズミ チヒロ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	レネゲイド災害緊急対応班
	バロール			年齢	16歳?	性別
オプション			年齢	16歳?	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	52	%
出自	転生体	経験	別離	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイロの魔女 (~99%)	RC	4r+16		3		シーン(選択) 装甲無視
サイロの魔女 (100%~)	RC	7r+18		6		シーン(選択) 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套		7			侵蝕値+8 ウロボロスのエフェクトひとつ取得

所持品	
情報収集チーム	
思い出の逸品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費
遺産継承者:蛇王の外套P		N		
少女:霜月 美波 (P)	P 慈愛	N 不安		
仇敵:“プランナー”都築京香 (N)	P 有為	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	6	残り財産P:	2	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズ'ネバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+Lv								
オリジン:レジエント	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】の達成値+ [Lv×2] する								
拒絶の領域	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走中、常にダメージを- [Lv×5] する								
原初の赤:サイロの魔女	5	5+1	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果: +Lv×3の攻撃 装甲無視 可成り不可								
魔王の外套	5	5	マイナー	至近	自身	自動	解放,120	
効果: シーン 中 ダメージを- [Lv×5+5] する 暴走する シナリオ1回								
崩壊のスフィア	5	2D10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: ダメージダイスを+ [Lv×2] する シナリオ1回								
怨念の呪石	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	エーク	
効果: 暴走する 攻撃ダメージ+2D								
千年石	3	2/4	マイナー	至近	自身	自動	エーク	
効果: マイナーで2d10回復 (ラウンド1回) クリナップで5d10回復 (シーン1回)								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果: HPを20消費してメインプロセスを行う								
グラビティガード	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+lvD								
シークレットーク	1	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果: オヴァードにだけ聞こえる声で話す								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間を曲げて遠くへゲートを出す								
効果:								

「この運命を乗り越える。それが、託された者の役目だから」

【概要】
 安曇 千洋 (アズミ チヒロ)
 16歳 身長159センチ
 UGNレネゲイド災害緊急対応班『マルコ』の新隊長
 バロールのピュアブリード
 集団戦闘特化型レネゲイドビーイング
 黒きフードを纏っている、凛とした印象の少女。
 作戦行動中の表情とは裏腹に、普段のやり取りは年頃らしい仕草も垣間見せる。
 憑依共生型レネゲイドビーイング"綿津見 (ワダツミ)"の当代継承者。

【今回のシナリオまでの概要】
 『マルコ』の前隊長にして前継承者だった母親が
 "エレウシスの秘儀"によって引き起こされたレネゲイド災害で殉職したため、
 急速"綿津見"の継承者となって就任した新隊長。
 豪華寝台列車 "マリンスノー"への強襲作戦が初任務となった。
 "エレウシスの秘儀"を巡る戦いの中で出会ったレネゲイドビーイングの少女を救うために自身が持つ"遺産"の力を手放し、マルコ班の隊長職を副官のアイシエに託してその職務を降りる。
 (シナリオ:「エレウシスの秘儀」)
 だが、FHエージェント "戯曲王"再来事件で再びMM地区へと戻ることになった千洋は、かつての仇敵 "プランナー"都築京香の差し金により自身の "遺産"の力を取り戻し、再び戦いの日々を身投げることになってしまう。