キャラクター名

ミズメ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定において、サイコロを振り直して良い
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹と同じ対象に攻撃する際出目+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+1　バトルパート終了時とターン終了時に任意のパーツを1つ損傷する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		たからもの		オート			