キャラクター名
ジャームクラッシャー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス		カヴァー	トループ
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	0	2			2
精神	0	0	2			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	2		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪(素手)	白兵	6r+5	1	11		破壊の爪で素手を変化。
破壊の力	白兵	6r+5	-	6		1+2。攻+17。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
獣の力	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	攻+(LV*2)							
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間素手を変化する(武器欄参照)							
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動。離脱可。封鎖可。１シーンLV回。							
イベイジョン	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	ドッジ達成値を18に固定。（ダイス数*2+技能レベル)に固定							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ジャーム：クラッシャーのデータを改造
種別：一般
マイナー：破壊の爪+ハンティングスタイル
自身の素手を攻+11に変化、戦闘移動

メジャー：獣の力+破壊の爪
攻+17
9dx+5@10