キャラクター名
□□ □□□□ 有藤 彦法

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ノイマン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	□□
覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	□□□□	経験	□□	邂逅	□□ □□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	4	0	0			4
社会	4	0	0			4

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80↓□□□	交渉	5r+6	11	30		c8, □□:□□+□□□□□+□□□□+□□□□□
80↑□□□	交渉	6r+6	11	30		c8, □□:□□+□□□□□+□□□□+□□□□□
80↑□□□+□□	交渉	6r+6	14	30		c8, □□:□□+□□□□□+□□□□+□□□□□+□□□□
100↑□□□	交渉	7r+12	15	42		c7, □□:□□+□□□□□+□□□□+□□□□□+□□□□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
□□□ ：□□□□□	
□□□ ：UGN□□	
□□□ ：□□□	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D□□□ ：□□(□□□□□)	P	N		
□□□ □□ (□□□□ □□□)	P 執着	N 脅威		
□□□ □□□	P 誠意	N 嫌気		
□□□ or □□□	P 庇護	N 悔悟		
□□□ □□□□	P 庇護	N 憐憫		
□□□	P 尽力	N 憐憫		
□□ □□□	P 有為	N 隔意		

最大財産P: 10	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□□□□□:□□□□	2	2	□□□			□□□		
効果： C-LV(□□7)								
□□□□	3	4	□□□/□□□	-	-	□□□	100	
効果： □□□ □□□ □□□ LV□ +2. □ □, LV □□□ □□□ □□. □, □ □□□ □□□□ □□□□□ □□□□ □□□. □ □□□□								
□□ □□□(□□)	3	2	□□□					
効果： □□□ □□□ □□□□ +[LV×2].								
□□□□□	5	3	□□□	□□	-	□□		
効果： □□□ ：+LV□ □□□□. □□□□								
□□ □□	5	4	□□□			□□	□□□	
効果： □□□□ +[LV×5].								
□□□□	2	3	□□□	-	□□	□□□	80	
効果： □□□ □□								
□□□ □□□	3	4	□□□					
効果： C-LV (□□□)(□□7)								
□□□ □	★		□□□	□□	1□	□□		
効果： □□ □□□ □□ □□□□□ □□□								
□□□□(□□□)	★		□□□	□□	1□	□□		
効果： □□□□□ □□□ □□□ □□□□, □□□ □□ □□□.								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								