

キャラクター名

皇 アリス

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	小学生
	キュマイラ					
オブショナル			年齢	11歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	吸血		初期侵食率	34%
出自	権力者の血統	経験	永劫の別れ		邂逅	－

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
血塗れ悪鬼姫	白兵	10r+5	5	48		@7 装甲無視	4HP回復
カズィクル・ベイ	白兵	16r+5	5	48		@7 装甲無視	4HP回復
ヴァシリッサ	白兵	11r+5	5	56		@7 装甲無視	8HP回復 80↑
	白兵	19r+5	5	56		@7 装甲無視	8HP回復 80↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
制服		ロイス			
カジュアル		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
携帯電話		起源種【オリジナルレグネイド】	P	N	
情報収集チーム		複製体【デュプリケイト】	P	N	
デモンズシード		護れなかった家族【アリス】：RE	P 遺志	N 悔悟	
リーシャルシャイン		贗作の私【マリア】	P 好奇心	N 侮蔑	
インフィニティコロナ			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
クイックダッシュ	1	4	セッアップ	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う。1シナリオLv回								
ターゲットロック	3	3	セッアップ	視界	単体	自動	-	
効果：シーン中対象への攻撃力+[Lv*3]								
進化の末脚	2	2	セッアップ	至近	自身	自動	-	
効果：《完全獣化》ラウンド中行動値+[Lv*3]								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：【肉体】の判定ダイス[Lv+2]								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：《完全獣化》の効果中、アイテム使用可								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：[Lv*2HP消費]+11の攻撃力								
破壊の血+1	5	2+2HP	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：赫き剣の攻撃力に+[Lv*3]								
コンソントレイト:ブラム=ストーカー	3	2	Xジャー	-	-	自動	-	
効果：C値-Lv(下限値7)								
渴きの主	1	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果：装甲無視 [Lv*4]HP回復								
鬼の一撃	4	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果：ガードを行った対象にダメージ+[Lv*5]								
始祖の血統	1	4	Xジャー	-	-	-	100%	
効果：判定のダイスを+ [Lv*2]								
復讐の刃	3	6	リアクション	至近	単体	対決	-	
効果：リアクション放棄後、攻撃。C値-Lv(下限値7)リアクション不可。								
背徳の理	3	3+2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：オーヴァード`限。判定ダイス+[Lv*2]								

キャラクター説明

ネーム：皇 アリス
自称：ヴラド・ドラキュリア
蔑称：猫被りの悪魔
ワークス/カヴァー：小学生
出身/地域：不明
属性：混沌/悪
イメージカラー：朱色
特技：支配・暴力
好きなもの：家族
嫌いなもの：人間

使用武器

血塗れ悪鬼姫『カズィクル・ベイ ヴァシリッサ』
技能：白兵 G値：5 攻撃力：33 射程：至近
自らの血液を杭へと変え、まるで槍の様に振るう。
敵を屠った際に染み付いた血を自身の糧にすることで傷の回復だけでなく強化に繋がっている。
また、地面や壊れた串から自由自在に杭を生み出すことで対象を串刺しにし拘束することができる。

キャラクター名
皇 アリス

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]