キャラクター名

ウィルム

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
双子	リントヴルムとウィルム
死後の生	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点での振り直しの際+1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を-2
メインクラス		運命歪曲		オート	狂1	0〜3	自分を攻撃対象とした攻撃判定のみ、狂気を一点加えて判定を失敗にする
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ一つ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ぬいぐるみ		オート			僕を拾った人が拾ってきてくれた
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1