キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	ビジネスマン	カヴァー	떡
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	妄想	初期侵食率	14 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0		6	10
感覚	2	0	0		4	6
精神	0	1	0		5	6
社会	2	0	0		2	4

HP	106
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
밥그릇 (폴른 비클)		13			공13 행동-3

合計装甲：	13	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D로이스 ： 실험체	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
생명증강	2	-	상시	지근	자신	자동	에너미	
효과：	HP+[LVX30]							
가속하는시간	3	-	이니셔티브	지근	자신	자동	-	
효과：	이니셔티브때 메이저 실행．이 이펙트를 사용해도 메인프로세스 행동종료 X，라운드 한번 시나리오 LV번							
	1							
효과：								
히드라의 분노	5	4	셋업	지근	자신	자동	100↑	
효과：	라운드간 D+3，공+[LVx3]，폭주부여，							
컨센 ;엑자일	1	2	메이저	-	-	-	-	
효과：	크리티컬 -LV[하한선 7]							
사신의 손	5	4	메이저	-	-	대결	80↑	
효과：	공+[LVx4]，맨손，뼈의 총에만 적용							
신축완	5	2	메이저	시야	-	대결	-	
효과：	사정거리 시야로 변경，D-[3-LV](최저 0)							
자이언트 글로스	5	5	메이저	무기	범위 (선택)	대결	100↑	
효과：	범위 (선택)으로 변경，공격력+2D							
노도의 큰 뱀	1	4	메이저	시야	씬 (선택)	대결	리미트	
효과：	신축완에 조합，씬 (선택),시야로 변경							
	1	10		지근	1체	대결	-	
효과：								
	★							
효과：								
효과：								
효과：								

허실붕괴의 내용
폭주 상태일 경우 고양이귀가 돋아나고 말투의 어미에 [~나，~냥]을 붙여야 한다．
침식치를 귀여움치로 대체，백트랙 후에도 귀여움치가 100↑이면 꼬리가 추가로 돋아나며 다음 한 세션동안 상태유지．