キャラクター名: 結城こころ

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢	?	性別	女性
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	42 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0			4
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石『永遠結晶:エグザミア』	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	—	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+Lv個。侵蝕基本値+5							
レックレスフォース	3	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：	BS暴走中、メジャーの判定ダイスに+[Lv]個する。							
極大消滅波	1	4D10	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	120%↑	
効果 :他エフェクトと組み合わせ不可/対象に[Lv+2]D点のダメージを与える。命中判定はなく、対象はリアクションを行えない。1シナリオ1回								
永劫進化	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	100%↑	
効果：	そのR中《原初》系のエフェクト全てのLvを+1する。1シナリオ1回							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	そのシーンの間、精神を使用した判定の達成値に+[Lv×2]する。							
コンセ:ウロボロス	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果：	C値を－[Lv](下限値７)する。							
原初の赤:振動球	1	3+1	メジャー	視界		対決		
効果：	装甲無視RC射撃 攻撃力+Lv							
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	—	
効果：	攻撃力+[Lv×3]RC射撃/単体でも組み合わせても使用可。後者の場合、対象と射程はこのエフェクト依存になる。							
氷炎の乱舞	5	4	メジャー			対決		
効果：	《災厄の炎》選択 組み合わせた攻撃力+[Lv×3]判定D-2個							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%↑	
効果：	攻撃力+[Lv×5]のRC射撃							
散滅の腕(かいな)	1	5	メジャー	至近	単体	対決	1ｼﾅﾘｵﾚﾍﾞﾙ回	
効果：	対象が受けている「タイミング:常時」とエネミーエフェクト以外の効果を解除する。							
原初の虚ろ(黒星粉砕)	1	4D10+2	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果 :他エフェクトと組み合わせ不可/対象に[Lv+5]D点のダメージを与える。命中判定はなく、対象はリアクションを行えない。1シナリオ1回								
喰らわれし贄	3	1	オート	至近	自身	自動	1シーン1回	
効果：	オーヴァードに1点以上HPダメージを与えた際に使用。そのシーンの間、攻撃力に+[Lv×3]する。1シーン1回							

街の巫女→FHチルドレン→UGNに保護→一般人(学生＆巫女)→UGNイリーガル(今ここ)

■11歳～13歳　ー巫女～FHー
元々は街の巫女。しかし幼少期に襲撃があり、玲夢は母親が庇い傷ついた時に覚醒するが同時にショックで気絶。
母親たる先代巫女は玲夢を知り合いの神父に預ける。
その時、力のなかった自分を恨み力を求めた。結果として玲夢はオーヴァードに覚醒する。
神父は玲夢をデータなどは改竄した上で偽装(黒い巫女服と狐のお面)させ自らが隊長を務める(と言っても各々で行動しているが)"執行者"(レギオン)部隊に入れ、修行がてらと自分とバディを組ませて任務を手伝わされた。
当時の武器は神父が元々使っていたレネゲイドさえ使えれば使用できる"黒鍵"と呼ばれる武器の一種。バヨネットを渡されて使用していた。

当時はコードネームで呼ばれていた。表立っては動いていないためその姿を知っている者は極小数。
その後玲夢は唐突に部隊から外され、FHから脱退。神父の伝手でUGNに預けられる。
これは神父が本来の仕事(イスカリオテ)に戻ることになったからだ。

■13歳～15歳　ーFH～UGNー
UGNに預けられ、とある戦技教導官と再会。ついでに修行と中学までの学習もさせられた。デバイスも再会と卒業の証だって。
元々は先代巫女と一緒に作ってたそうな。UGNで精密検査を受けるもエフェクトが使えない理由は不明。

■15歳～16歳　ー学生～UGNイリーガルー
街に戻った彼女は神主不在の神社に戻るが母親は行方不明となっており、巫女兼管理者と学生を両立しながら住みながら高校に通う事になる。
そのため、UGN所属ではなく協力者としてUGNイリーガルとなる。
だがそう簡単に世界は、ただの一般人に戻る事になど許してはくれない。1度踏み込んだ世界から逃してくれない。

キャラクター名	プレイヤー名
結城こころ	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レネゲイドイーター	3	4	オート	至近	自身	自動	―	
効果：ガード直前使用。オーヴァードの攻撃ならG値に［Lv+1］Dする。								
消散する魔法	3	20	オート	視界	単体	自動	120%↑	
効果：オーヴァードがエフェクトを組み合わせた直後に使用。その判定の達成値を-［Lv×10］する。1シナリオ1回								
イージーフェイカー:天使の外套	★	―	メジャー	至近	自身	自動		
効果：自身の姿に任意の姿を上書きする。声は変わらない。見破る場合は<知覚>対決								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								