

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	39	45	8	10	7	45	7	
ボーナス	13	15	2	3	2	15	2	
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0	
他修正						4		
能力値	15	16	4	3	2	20	2	

HP	330
MP	203
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クンフーマスター	至近	0	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	刃の兜		0	0	-1	7	0	0	-1
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	豊穡の花冠								
	能力値		16	0	4	0	20	6	20
スキル	メタルマッスル・アイアンフィスト・アームズマスタリー：格闘			13					
その他	刃の兜			3					
	総計(右)		16	31					
	総計(左)				2	21	20	4	18
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	2			2	+ 2 d		
トラップ解除	16			16	+ 2 d		
危険感知	2			2	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	0						
最大重量：	39	所持金：	-36500	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
スラッシュブローウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃のDR直前に使用する。ダメージに+SL×2Dする。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を対象：単体※に変更、ダメージに+CL×10する。								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：武器攻撃の命中判定に+1Dする。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：武器攻撃のダメージに+精神 13								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果：ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+SLDする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行なった対象にHPロスを与える（最大、あなたの最大HP）								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果：対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃は無属性の魔法ダメージとなり、ダメージに+SL×2する。このスキルはエンゲージしていない、射程内の対象にも白兵攻撃が可能。								
ペネトレイトブローウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定	格闘使用	
効果：対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃のDRでは対象の物理防御力と魔法防御力を0とみなしてHPダメージを算出する。								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：精神に+2する。								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	格闘装備	
効果：戦闘移動、もしくは全力移動を行なう。その移動を行った場合、攻撃の命中判定に+1Dする。また、全力移動を行なっても、マイナーアクションを行なうことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ワンツープローウ	5	3	判定の直前	-	自身	自動成功	格闘使用、シーン5回、5D	
効果：白兵攻撃の命中判定の直前に使用する。その判定のダイスに+1Dする。								
メタルマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：武器攻撃のダメージに+2Dする。								
トリプルブローウ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	格闘使用、シナリオ1回	
効果：白兵攻撃を3回行なう。この白兵攻撃ではタイミング；メジャーアクションのスキルやパワーは使用できず、対象：対象※となる。同じ対象に3回攻撃しても、別々の対象に1回ずつ攻撃してもよい。								

レベル1
種族スキル フォティテュード
メイン スラッシュブローウ2 ボルテクスアタック
サポート アームズマスタリー：格闘 ペネトレイトブローウ
セットアップ ストロングスタイル ダメージに+5D
ムーブ ラッシュナックル 戦闘移動もしくは全力移動 命中判定に+1D
マイナー バイタルフォース ダメージに+5D
メジャー ペネトレイトブローウ 物理防御力と魔法防御力を0にしてダメージ算出 ダメージに+2D（トリックマント）
メジャー トリプルブローウ 白兵攻撃3回 ダメージに+2D（トリックマント）
メジャー ソウルフィスト ダメージに+2+2D 射程20mの白兵攻撃 ダメージが無属性の魔法ダメージとなる。
武器攻撃と同時 ボルテクスアタック ダメージに+9D
命中判定の直前 ワンツープローウ 命中判定に+1Dする。
DR直前 スラッシュブローウ ダメージに+8D（テーレベックの鎧）
通常 命中 3D+9
ダメージ 31+4D
ストロングスタイル・バイタルフォース・ペネトレイトブローウ・ワンツープローウ・ラッシュナックル使用
命中5D+9
ダメージ31+16D 物理防御力と魔法防御力を0に変更
期待値87

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]