キャラクター名
ルナチャ・ドイル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ:スプライト			**境遇**	紛失
出自（効果）	家妖精			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	4	9	14	9	12	13	7
ボーナス	1	3	4	3	4	4	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	1	4	6	3	5	5	3

HP	39
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具									
能力値			4	0	6	0	5	11	6
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	8	5	5	11	5 m
総計(左)			4	6					
総計(両)			4	12					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
MPP	
MPP	
MPP	
野菜	
野菜	

現在重量： 10		
最大重量： 11	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプライト	★	5	セットアップ/メイキング	20m	単体	自動		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを<光>属性の魔法ダメージに変更する。キャラクター作成時に《飛行能力》を取得する。								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM:短剣	★		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果： 命中判定+1D。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1D。								
ハードビート	2		パッシブ		自身			
効果： 【HP】が【最大HP】と同じとき攻撃ダメージ+[(SL)D]								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身		短剣・鞭使用	
効果： 左右の手に武器を装備し、装備部位:双の武器として扱う								
ドッジムーブ	2	2	効果		自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用。達成値に+[SL+2]。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 命中+[(SL+1)D]で武器攻撃								
ブラフ	★		パッシブ		自身			
効果： はったりや嘘をついて騙すなどの【精神】判定+1D。								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知判定+1D。								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除判定+1D。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

属性:光　飛行能力